



Occasione corso RLS aziendale Verona - offerta formazione responsabile lavoratori sulla sicurezza

Mappa

□



CONSDUE è uno studio di consulenza fondato nel 2003 da noi, geom. M

artina Marchesini e arch. ir. Paola Tosi. Offriamo la nostra esperienza e competenza nel campo della Formazione, della Salute e Sicurezza sul lavoro e del Coordinamento della Sicurezza nei Cantieri Edili, Igiene Alimentare, Qualità e Privacy. Collaboriamo con professionisti esperti nei vari settori e nella Sorveglianza Sanitaria e Antincendio. Contattaci per maggiori informazioni!

Descrizione

Presso CONSDUE, si terrà il CORSO FORMAZIONE RAPPRESENTANTE DEI LAVORATORI PER LA SICUREZZA E AGGIORNAMENTO (RLS). DESTINATARI: Il corso è rivolto a tutti i rappresentanti dei lavoratori per la sicurezza aziendali. CORSO RLS: 3 NOVEMBRE 2020 AGGIORNAMENTO: 12 Novembre 2020 DURATA: n. 32 ore per il corso intero. n. 4-8 ore per l'aggiornamento. VERIFICA FINALE: Test ATTESTAZIONI: Attestato di Frequenza previa frequenza di min. 90% delle ore previste COSTO PER ISCRIZIONE INDIVIDUALE: Euro 340 - 160,00 - 90,00 competenze di legge escluse. OBIETTIVI: Fornire l'aggiornamento obbligatorio agli RLS in conformità al D.Lgs 81/08 e s.m.i. CONTENUTI: - principi giuridici comunitari e nazionali; - legislazione generale e speciale; - principali soggetti coinvolti e relativi obblighi; - definizione ed individuazione dei fattori di rischio; - valutazione dei rischi; - individuazione delle misure tecniche, organizzative e procedurali di prevenzione e protezione; - aspetti normativi dell'attività di rappresentanza dei lavoratori; - nozioni di tecnica della comunicazione. Per informazioni ed iscrizioni: CONSDUE Centro Direzionale Archimede Via Archimede n°10 37036 - San Martino B.A. (Vr) Telefono e fax: (+39) 045 8799234 Cell. 3476850010 geom. Martina Marchesini Cell. 3495540030 arch. Paola Tosi mail: info@consdue.it

Contatti

CONSDUE

Tel. 3476850010

<http://www.consdue.it>

via Archimede 10, San Martino Buon Albergo, 37131

Contattaci per maggiori informazioni!